# JavaScript HTML DOM Eventos

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_animate.asp&usg=ALkJrhgQA6C7KYy0EBYSY1vnTYWI--nufw)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_eventlistener.asp&usg=ALkJrhg0-F2ZeMHSXCYVuCV8pAEAXo01Zw)

HTML DOM permite que o JavaScript reaja aos eventos HTML:

**Mouse sobre mim**

**Clique-me**

## Reagindo aos eventos

Um JavaScript pode ser executado quando ocorre um evento, como quando um usuário clica em um elemento HTML.

Para executar o código quando um usuário clica em um elemento, adicione código JavaScript a um atributo de evento HTML:

onclick= *JavaScript*

Exemplos de eventos HTML:

* Quando um usuário clica no mouse
* Quando uma página da Web foi carregada
* Quando uma imagem foi carregada
* Quando o mouse se move sobre um elemento
* Quando um campo de entrada é alterado
* Quando um formulário HTML é enviado
* Quando um usuário acende uma chave

Neste exemplo, o conteúdo do elemento <h1> é alterado quando um usuário clica nele:

### Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1 onclick="this.innerHTML = 'Ooops!'">Click on this text!</h1>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_event_onclick2&usg=ALkJrhjf8ptdt035qTMecer8ppPCJhOCvA)

Neste exemplo, uma função é chamada do manipulador de eventos:

### Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1 onclick="changeText(this)">Click on this text!</h1>  
  
<script>  
function changeText(id) {   
    id.innerHTML = "Ooops!";  
}  
</script>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_event_onclick3&usg=ALkJrhg46AgLnpko4HV9ImcefjqReShD-A)

## Atributos de evento HTML

Para atribuir eventos a elementos HTML, você pode usar atributos de eventos.

### Exemplo

Atribua um evento onclick a um elemento de botão:

<button onclick="displayDate()">Try it</button>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_events1&usg=ALkJrhjHkZkWvN4hU_13qSlGnwxb7OkKPA)

No exemplo acima, uma função chamada displayDate será executada quando o botão for clicado.

## Atribuir eventos usando o DOM HTML

O HTML DOM permite que você atribua eventos a elementos HTML usando JavaScript:

### Exemplo

Atribua um evento onclick a um elemento de botão:

<script>  
document.getElementById("myBtn").onclick = displayDate;  
</script>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_events2&usg=ALkJrhijSxR5AA-Mq7NFi4mRsFlHCTl5og)

No exemplo acima, uma função chamada displayDate é atribuída a um elemento HTML com o id = "myBtn".

A função será executada quando o botão é clicado.

## Os eventos onload e onunload

Os eventos onload e onunload são disparados quando o usuário entra ou sai da página.

O evento onload pode ser usado para verificar o tipo de navegador e a versão do navegador e carregar a versão correta da página da web com base nas informações.

Os eventos onload e onunload podem ser usados ​​para lidar com cookies.

### Exemplo

<body onload="checkCookies()">

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_events_onload&usg=ALkJrhiOaf7uTQIa0dtCJ0LsUL19RpnXrg)

## O evento onchange

O evento onchange é freqüentemente usado em combinação com a validação de campos de entrada.

Abaixo está um exemplo de como usar o onchange. A função upperCase () será chamada quando um usuário altera o conteúdo de um campo de entrada.

### Exemplo

<input type="text" id="fname" onchange="upperCase()">

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_onchange&usg=ALkJrhivwK1A5GcDl-1smRYJHCJPF7jykQ)

## Os eventos onmouseover e onmouseout

Os eventos onmouseover e onmouseout podem ser usados ​​para desencadear uma função quando o usuário mouses sobre ou fora de um elemento HTML:

Mouse Over Me

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_events_mouseover&usg=ALkJrhgWcx2MMv7Araam4lrKrCTCN6s34g)

## Os eventos onmousedown, onmouseup e onclick

Os eventos onmousedown, onmouseup e onclick são todas partes de um clique do mouse. Primeiro, quando um clique do mouse é clicado, o evento onmousedown é acionado, então, quando o botão do mouse é liberado, o evento onmouseup é disparado, finalmente, quando o clique do mouse é concluído, o evento onclick é acionado.

Click Me

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_events_mousedown&usg=ALkJrhhAmPMg4p1SszWssAS6-Zd069IHNw)

## Mais exemplos

[onmousedown and onmouseup](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_event_onmousedown&usg=ALkJrhgcCNXEPjh1rHoC7csxtQVT8r6KHA)   
Mude uma imagem quando um usuário mantém pressionado o botão do mouse.

[carregando](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_event_onload&usg=ALkJrhjtgYJNcaF9mnvfliwih2E-1MkHfg)   
Exibir uma caixa de alerta quando a página terminar de carregar.

[No foco](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_event_onfocus&usg=ALkJrhguDENMspYQZEnF4bwgWwWPVQOb9A)   
Mude a cor de fundo de um campo de entrada quando ele for focado.

[Eventos do mouse](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_event_onmouse&usg=ALkJrhgSheM77WMbpD8XdGctxE_ifERIKg)   
Mude a cor de um elemento quando o cursor se desloca sobre ele.

## Referência do objeto de evento HTML DOM

Para obter uma lista de todos os eventos HTML DOM, consulte nossa [Referência](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp&usg=ALkJrhjEBbugo_4p2ALXapJBMlyeZFbQxQ) completa [do objeto de evento HTML DOM](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp&usg=ALkJrhjEBbugo_4p2ALXapJBMlyeZFbQxQ) .